



L'adesione al progetto nazionale InnovaMenti ha rappresentato per il nostro Istituto una valida opportunità per sperimentare e diffondere metodologie didattiche innovative orientate al superamento del modello di insegnamento tradizionale di stampo trasmissivo. Il progetto ha visto 1445 scuole iscritte e 2524 badge conquistati...un vero e proprio successo, confermato dalle esperienze di alcune classi primaria e secondaria della nostra scuola, che hanno vissuto questa avventura didattica sperimentando le sfide Storytelling, Gamification, Inquiry, Tinkering e documentando le attività svolte sui social indicati dalle EFT, le quali stanno già lavorando a nuovi sviluppi per il prossimo anno scolastico.

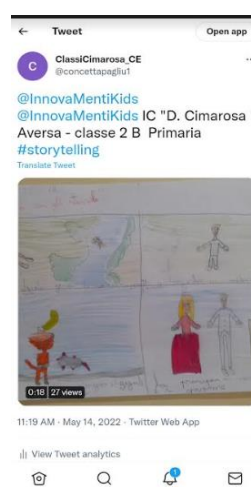
L'Animatore Digitale

Concetta Pagliuca

1. Partecipanti: classe II B – SCUOLA PRIMARIA

Metodologia sperimentata: Storytelling

Attività: Raccontiamo la fiaba “Il gatto con gli stivali”



Link:

<https://twitter.com/concettapagliu1/status/1525405494810116097?s=20&t=7xhuP65FpxrQhnEYyHQQdw>

2. Partecipanti: classi V – SCUOLA PRIMARIA

Metodologia sperimentata: Storytelling

Attività: “La mia nave è un drakkar”



Link:

https://twitter.com/concettapagliu1/status/1528723059158528007?s=20&t=MtMbO3SA_runM042PZK9yg

3. Partecipanti: classi IB e IF – SCUOLA PRIMARIA

Metodologia sperimentata: Gamification

Attività: “Azioni gentili o non gentili?”



Link:

<https://twitter.com/concectapagliu1/status/1530855685390585859?s=20&t=aB1cxTUuIOi9tJlv7BRHDg>

4. Partecipanti: classi III PROGETTO STEM–SCUOLA

Metodologia sperimentata: Inquiry

Attività: “Ma che caldo fa”



SECONDARIA



Link: https://youtu.be/_Z8ZjWykGq8

5. Partecipanti: classe III A–SCUOLA SECONDARIA

Metodologia sperimentata: Tinkering

Attività: “Datemi una leva e vi solleverò il mondo”



Link: <https://youtu.be/3Lq3jrNhLII>